

КГБПОУ «Красноярский
колледж радиоэлектроники и
информационных технологий»

УТВЕРЖДАЮ

Директор
А.В. Войнов

« 28 »

2019 г.

РАССМОТРЕНО

на методическом совете

Протокол от 21.10 2019 № 2

ПОЛОЖЕНИЕ

« 28 » 10 2019 г № 160/1

О проведении конкурса профессионального
мастерства в рамках дисциплины
«Компьютерная графика»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Настоящее Положение определяет порядок проведения конкурса профессионального мастерства в рамках дисциплины Компьютерная графика (далее — Конкурс), критерии отбора конкурсных материалов.

1.2 Организатором конкурса являются КГБПОУ «Красноярский колледж радиоэлектроники и информационных технологий».

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Целью Конкурса является реализация преемственности подготовки в области цифровых технологий в системе непрерывного образования, стимулирование молодежи к активной творческой деятельности, привлечение их к использованию средств компьютерной графики в учебной и практической деятельности.

Задачи Конкурса:

- повышение уровня знаний, умений и навыков, профессионально-значимых способностей обучающихся в области компьютерной графики;
- популяризация современных направлений компьютерной графики;
- повышение информационной культуры учащихся, стимулирование внедрения новых информационных технологий в учебный процесс.

3. УСЛОВИЯ КОНКУРСА

3.1 В Конкурсе могут принимать участие студенты колледжа I, II курсов. Групповое выполнение работы допускается (до 2 человек).

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

4.1 Конкурс проводится с 25 ноября по 10 декабря ежегодно в два этапа:

– первый этап: прием работ осуществляется ежегодно с 25 ноября по 9 декабря включительно;

– второй этап: экспертная оценка работ осуществляется ежегодно 10 декабря

4.2 Конкурс проводится по одной номинации «Лучшая работа в области разработки элементов брендбука».

4.3 К участию в Конкурсе не допускаются работы, нарушающие законодательство РФ и (или) морально-этические нормы.

4.4 Оргкомитет и жюри Конкурса имеют право не рассматривать работы, которые не соответствуют требованиям настоящего положения.

4.5 К участию в Конкурсе не допускаются работы, для выполнения которых были заимствованы у других авторов готовые элементы брендбука.

4.6 Оргкомитет имеет право публикации и использования в установленном порядке работ, поступивших на Конкурс.

5. ПРАВА ОРГКОМИТЕТА

5.1 В случае если будет установлено, что участник не является автором конкурсной работы, Оргкомитет оставляет за собой право принимать необходимые меры, включая исключение работы из Конкурса и публичное аннулирование результатов.

5.2 Оргкомитет имеет право отказать претенденту в участии на основании несоответствия требованиям Конкурса.

5.3 Оргкомитет оставляет за собой право некоммерческого использования конкурсных работ (воспроизведение и демонстрация конкурсных работ для освещения конкурса без выплаты авторского гонорара, но с указанием авторства).

6. ТРЕБОВАНИЯ К РАБОТАМ

6.1 Общие требования:

- конкурсная работа должны соответствовать целям и задачам конкурса;
- в работах не допускается наличие негативной атрибутики (демонстрация наркотических веществ; процессов употребления: курения, потребление наркотиков и алкоголя и т.п.);

6.2 Требования к техническому исполнению конкурсных работ сформулированы в задании (Приложение 1).

7. ОЦЕНКА КОНКУРСНЫХ РАБОТ И ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

7.1 Для оценивания работ Конкурса создается состав жюри. В состав жюри входят преподаватели колледжа (специалисты в области компьютерной графики и дизайна, прикладного программного обеспечения).

7.2 Каждая работа оценивается членами жюри независимо друг от друга по следующим критериям:

- оригинальность идеи;
- композиция;
- качество и техника исполнения.

7.3 Жюри могут учреждать специальные номинации Конкурса.

7.4 В номинации «Лучшая работа в области разработки элементов брендбука» будут присуждены 1,2,3 места.

7.5. Срок действия положения о проведении конкурса профессионального мастерства в рамках дисциплины «Компьютерная графика» 3 (три) года.

Преподаватель



А.А. Кетрова

Старший методист

 Т.В. Клачкова

«21» 10 2019 год

Задание
на конкурс по компьютерной графике

СВЕДЕНИЯ ОБ ОРГАНИЗАЦИИ

Ресторан сибирской кухни «Н.Г. Гадаловъ» - современный ресторанный комплекс в Красноярске. Уютный интерьер, созданный в пастельных тонах с добавлением свежих ноток зелени и древесины, поможет расслабиться и получить истинное удовольствие от великолепных блюд и напитков.

ЗАДАЧА

В CorelDRAW разработать логотип, карточку гостя, официальный бланк для ресторана «Н.Г. Гадаловъ».

ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА

Дизайн должен быть естественным продолжением кулинарного направления ресторана. Карточка гостя, логотип должны содержать минимум слов и максимум визуальной информации, отражающей след. моменты:

1. Ресторан ориентирован на посетителей с достатком выше среднего;
2. Основные блюда ресторана – блюда сибирской кухни;
3. 72% посетителей – постоянные гости;
4. В ресторане действует для постоянных клиентов накопительная система скидок (есть мобильное приложение);
5. Ресторан принимает заявки на проведение торжеств и мероприятий корпоративной направленности.

ПРЕДПОЧТЕНИЯ ПО ЦВЕТУ

Цвета выбираете на свое усмотрение

ТЕХНИЧЕСКИЕ ОГРАНИЧЕНИЯ

- Размеры:
 - карточки гостя 85,6*53,98 мм
 - официального бланка А5
- Цветовая модель CMYK
- Разрешение 320 dpi
- Припуски для карточки гостя и бланка 5 мм

ВЫХОДНЫЕ ФАЙЛЫ

Логотип, карточку гостя, официальный бланк необходимо сохранить в формате CDR и PNG.